



Журавлев Георгий

Male

+7 (968) 7902288 — preferred means of communication

george.zhuravlev@mail.ru

max: https://max.ru/u/f9LHodD0cOL-JYsYeF_XWhZicb3_ytbtoURu5Fh7yQCWcbQWA82dxib5Fmo

telegram: @gezhuravlev

Reside in: Moscow

Citizenship: Russia, work permit at: Russia

Not ready to relocate, not ready for business trips

Desired position and salary

Head of Engineering / CTO / Руководитель разработки

Specializations:

- Chief information officer (CIO)
- Chief technical officer (CTO)

Employment type: full time, part time, project work/one-time assignment

Work format: remote, hybrid

Desired travel time to work: any

Work experience — 7 years 3 months

July 2025 —
September 2026
1 year 3 months

Marpla

Moscow, marpla.ru

IT, System Integration, Internet

- Internet Service Provider
- Internet Company (Search Engines, Payment Systems, Social Networks, Information and Educational, Entertainment Resources, Website Promotion etc.)
- Software Development
- Systems integration, enterprise process automation, and IT consulting

Технический директор (CTO)

В роли технического директора отвечаю за инженерную организацию, архитектуру, инфраструктуру, производительность, процессы разработки, качество продукта, контроль расходов, аналитику и внедрение рабочих процессов с применением искусственного интеллекта.

На момент моего входа инженерная организация была фрагментированной: не было стабильного процесса релизов, отсутствовала прозрачная система приоритизации и доведения задач до результата, поддержка и бизнес напрямую перегружали разработку, инфраструктура работала нестабильно, а релизы выходили редко и непредсказуемо.

Моя задача заключалась в том, чтобы перестроить разработку из хаотичного набора команд в управляемую инженерную систему: с понятными зонами ответственности, прозрачным планированием, критериями приёма, процессом проверки качества, дисциплиной релизов, согласованием с бизнес-заказчиками и контролем бизнес-результатов.

Основные обязанности:

- * Управление инженерной организацией в роли технического директора.
- * Перестройка процессов разработки, планирования и доведения задач до результата.
- * Управление направлениями клиентской разработки, серверной разработки, проверки

качества, эксплуатации и инфраструктуры.

- * Внедрение прозрачного планирования, критериев приёмки, дисциплины релизов и понятной приоритизации задач.
- * Настройка взаимодействия между бизнесом, поддержкой, проверкой качества и разработкой.
- * Контроль качества задач, архитектурных решений и технического долга.
- * Управление процессом релизов и стабилизация поставки изменений в рабочую среду.
- * Оптимизация инфраструктуры, серверных расходов и надёжности системы.
- * Управление переносом рабочих данных и инфраструктурными изменениями.
- * Внедрение аналитики, сквозного тестирования и рабочих процессов с применением искусственного интеллекта.
- * Оптимизация производительности клиентской части и скорости загрузки страниц.
- * Управление бюджетом, контроль расходов и планирование с бизнес-заказчиками.
- * Выявление и устранение утечек выручки в продукте.
- * Развитие инженерной культуры, ответственности и самостоятельности команд.

Ключевые результаты:

- * Увеличил частоту релизов с 2–3 до 40–50 релизов в месяц.
- * Снижил ежемесячные расходы на разработку на 40%.
- * Сократил расходы на инфраструктуру и серверы на 30%.
- * Улучшил скорость загрузки страниц с 10–20 секунд до 2–4 секунд (комплексная работа с legacy инфраструктурой)
- * Повысил надёжность MongoDB и сетевой инфраструктуры: почти ежедневные сбои снизились до одного сбоя за два месяца.
- * Организовал перенос более 50 ТБ рабочих данных и инфраструктуры с Hetzner на российские серверы за два месяца без остановки сервиса и потери данных.
- * Устранил злоупотребления промокодами, которые создавали утечку выручки примерно на 1.3 млн ₽.
- * Внедрил аналитику, сквозное тестирование и рабочие процессы с применением искусственного интеллекта, что ускорило разработку примерно на 40%.
- * Внедрил версионирование и разработку клиентской части через основную ветку.
- * Перестроил процесс разработки так, чтобы бизнес, поддержка, проверка качества и разработка работали через прозрачный поток задач, а не через хаотичные прямые запросы.

Технологии и инструменты: React, TypeScript, React Router, MobX, Node.js, NestJS, RabbitMQ, Redis, MongoDB, PostgreSQL, MySQL, ClickHouse, GitLab для непрерывной сборки и доставки, Linux, Sentry, Grafana, Metabase, сквозное тестирование, рабочие процессы с применением искусственного интеллекта.

August 2024 —
June 2025
11 months

Оптимакрос

IT, System Integration, Internet

- Software Development
- Systems integration, enterprise process automation, and IT consulting

Руководитель группы разработки / Frontend Team Lead

Выполнял функции Frontend Team Lead, Product Owner, Project Manager и Design System Lead. Основной фокус — создание и развитие внутреннего UI-kit/design-system направления компании с нуля: команда, процессы, архитектура компонентов, дизайн-система, документация, релизы, инфраструктура пакетов и внедрение компонентного подхода в продуктовые команды.

Основные обязанности:

- * Создание frontend-команды UI-kit с нуля: 3 разработчика и 1 дизайнер.
- * Управление командой разработки и дизайнером.
- * Найм и увольнение командных игроков.

- * Проведение 1-on-1 встреч для решения проблем внутри команды.
- * Составление индивидуальных планов развития на основе целей продукта и предпочтений каждого члена команды.
- * Проведение teambuilding-встреч для повышения командной эффективности.
- * Ведение командных процессов, планирования, ретроспектив и отчетности.
- * Внедрение project-management системы в команде: Agile, Scrum, Jira, Confluence.
- * Создание пространств в Jira и Confluence для ведения проекта.
- * Внедрение спринтов, командного планирования и отчетности.
- * Внедрение ретроспектив, которые реально решали проблемы команды.
- * Внедрение метрик и системы оценки задач для повышения эффективности.
- * Создание проекта UI-kit с нуля.
- * Проектирование архитектуры компонентов и файловой структуры проекта.
- * Разработка code style документации и code guidelines.
- * Создание Storybook для разработки и документации компонентов.
- * Создание и настройка GitLab.
- * Настройка GitLab CI/CD pipeline.
- * Создание monorepo architecture на Lerna.
- * Настройка package versioning и npm publishing.
- * Коммуникация и совместная настройка Nexus repository.
- * Написание скриптов для ускорения работы команды: code review, npm publishing, versioning.
- * Написание документации по работе с проектом.
- * Написание документации по проведению командных мероприятий.
- * Создание и ведение design system в Figma.
- * Создание системы переменных дизайн-системы.
- * Согласование системы переменных дизайн-системы.
- * Внедрение token-based theming.
- * Внедрение компонентного подхода в дизайн-систему.
- * Обучение дизайнера.
- * Проведение design review.
- * Проведение code review.
- * Создание workspace компании.
- * Разработка собственного React state manager для управления состоянием библиотеки.
- * Написание и типизация adapter для Zag.js.
- * Написание reusable components.
- * Написание Figma plugin для выгрузки стилей компонентов, чтобы сократить время разработки и обновления стилей.

Ключевые результаты:

- * Построил UI-kit/design-system team с нуля: 3 developers + 1 designer.
- * Разработал 40+ независимых reusable components.
- * Создал UI-kit проект с нуля: архитектура, структура компонентов, документация, Storybook, CI/CD, versioning, publishing.
- * Внедрил component architecture, code style guides и design-system practices.
- * Внедрил token-based theming.
- * Создал и вел дизайн-систему в Figma с нуля.
- * Настроил monorepo architecture на Lerna.
- * Настроил GitLab CI/CD, Nexus, npm publishing и versioning scripts.
- * Ускорил работу команды за счет внутренних скриптов, документации и автоматизации повторяющихся процессов.
- * Совмещал роли team lead, product owner, project manager и design-system lead.

Стек и инструменты: React, TypeScript, MobX, Zag.js, Tailwind CSS, custom React state manager, Storybook, Lerna, GitLab CI/CD, Nexus, npm publishing, Jenkins, Figma, Jira, Confluence, Miro.

1 year 4 months

Moscow

IT, System Integration, Internet

- Internet Service Provider
- Internet Company (Search Engines, Payment Systems, Social Networks, Information and Educational, Entertainment Resources, Website Promotion etc.)
- Software Development
- Systems integration, enterprise process automation, and IT consulting

Руководитель группы разработки / Team Lead Fullstack

В роли Team Lead Fullstack отвечал за end-to-end разработку конфигурируемой white-label e-gaming platform, которая позволяла обслуживать несколько брендов через единую масштабируемую платформу.

Совмещал управление frontend/backend командой, fullstack-разработку, архитектуру frontend/backend, работу с backlog, взаимодействие с бизнесом и партнерами, контроль качества реализации, релизы и внедрение engineering practices.

Управленческие обязанности:

- * Управление командой frontend и backend разработки.
- * Разработка админки и внешних продуктов компании.
- * Создание комфортного рабочего процесса для команды.
- * Согласование, прояснение и помощь при реализации требуемого функционала.
- * Командное code review с менторингом.
- * Распределение задач по команде с учетом компетенций разработчиков.
- * Ведение документации по процессам команды и продукту.
- * Проработка и согласование архитектурных требований.
- * Решение проблем в межкамандном взаимодействии frontend-разработчиков.
- * Взаимодействие с руководством, бизнесом и партнерами.
- * Ведение отчетности.
- * Контроль разработки дизайна.
- * Найм и увольнение командных игроков.
- * Ведение и формирование backlog: epics, user stories, технические задачи.

Технические обязанности:

- * End-to-end разработка white-label platform.
- * Проектирование scalable frontend/backend architecture.
- * Разработка multi-tenant backend на NestJS.
- * Проектирование modular DI-driven components и flexible configuration modules.
- * Реализация tenant isolation, theming и modular feature control.
- * Проектирование GraphQL schema.
- * Реализация WebSocket/RxJS event flows для real-time сценариев.
- * Разработка secure admin interfaces.
- * Оптимизация frontend bundle size и application load.
- * Внедрение dynamic imports и client-specific code splitting.
- * Оптимизация кодовой базы, чтобы не плодить анти-паттерны.
- * Написание переиспользуемого TypeScript-кода.
- * Ведение Git и релизов.
- * Внедрение новых технологий в проект.
- * Настройка observability через Sentry и Grafana.
- * Внедрение tenant-scoped Sentry.
- * Добавление Grafana dashboards для SLA visibility.

Внедренные практики:

- * Командное code review.
- * Retrospectives.

- * Daily meetings.
- * Agile metrics.
- * Документация по продукту и процессам.
- * Архитектурное согласование задач.
- * Контроль качества frontend/backend реализации.

Ключевые результаты:

- * Снизил frontend load size на 30% за счет Vite, dynamic imports и client-specific code splitting.
- * Спроектировал multi-tenant NestJS backend с modular DI-driven components.
- * Реализовал flexible configuration modules для white-label платформы.
- * Реализовал RxJS WebSocket event flows для real-time операций.
- * Спроектировал GraphQL schema.
- * Разработал secure admin interfaces.
- * Внедрил tenant-scoped Sentry.
- * Добавил Grafana dashboards для SLA visibility.
- * Повысил maintainability кодовой базы за счет оптимизации архитектуры и снижения количества анти-паттернов.
- * Выстроил командные engineering practices: code review, retrospectives, daily meetings, agile metrics.

Стек и инструменты: NestJS, Node.js, React, Remix, MobX, Redux, Redux-Saga, RxJS, Vite, Lerna, GraphQL, WebSockets, GitHub, GitLab, Jira, Confluence, Grafana, Miro, Notion, Sentry.

August 2022 —
March 2023
8 months

SberTech

sbertech.ru/

IT, System Integration, Internet

- Systems integration, enterprise process automation, and IT consulting

Старший разработчик / Senior Frontend Developer

Работал Senior Frontend Developer в SberTech и отвечал за разработку функциональности внутренней коммуникационной платформы, созданной для сотрудников Сбера. Основная зона ответственности была связана с качеством и функциональностью features внутри чат-приложения, real-time коммуникацией, интеграциями и улучшением пользовательского опыта.

Основные обязанности:

- * Разработка frontend features на React и TypeScript.
- * Разработка функциональности внутри корпоративного чат-приложения.
- * Интеграция звонков Sber Jazz непосредственно в интерфейс чата.
- * Разработка WebSocket/RxJS flows для real-time коммуникации.
- * Улучшение существующих editor components внутри чат-системы.
- * Создание landing pages для пользователей чата.
- * Исправление багов и поддержка существующей функциональности.
- * Рефакторинг кода для улучшения производительности и сопровождаемости приложения.
- * Работа с Redux-like state management.
- * Использование Styled Components для стилизации.
- * Работа с Webpack для сборки и оптимизации frontend-приложения.
- * Взаимодействие с кросс-функциональными командами.
- * Работа с Jira для отслеживания задач.
- * Работа с Confluence для документации.

Ключевые результаты:

- * Реализовывал enterprise-level frontend features для внутренней коммуникационной

платформы.

- * Интегрировал Sber Jazz calling в интерфейс чата.
- * Улучшал real-time коммуникацию через WebSockets и RxJS.
- * Развивал editor components и пользовательские сценарии внутри чат-системы.
- * Поддерживал качество, производительность и сопровождаемость frontend-кода.
- * Работал в крупной enterprise-среде с кросс-функциональными командами и стандартами разработки.

Стек и инструменты: React, TypeScript, RxJS, WebSockets, Redux-like state manager, Styled Components, Webpack, Jira, Confluence.

March 2022 —
August 2022
6 months

Веб-студия Oasis

Moscow, lk.veso.pro

IT, System Integration, Internet

- Internet Service Provider
- Internet Company (Search Engines, Payment Systems, Social Networks, Information and Educational, Entertainment Resources, Website Promotion etc.)
- Software Development
- Systems integration, enterprise process automation, and IT consulting

Middle Frontend разработчик

Был единственным frontend-разработчиком на проекте и самостоятельно разработал CRM-систему с нуля до полного развертывания. Отвечал за frontend architecture, реализацию интерфейсов, интеграцию с backend, настройку стандартов качества кода, сборку, стилизацию и production-ready delivery.

Основные обязанности:

- * Самостоятельная разработка CRM frontend с нуля.
- * Проектирование frontend architecture на React и TypeScript.
- * Реализация интерфейсов CRM-системы.
- * Настройка state management на Redux.
- * Использование Redux-Saga для обработки side effects.
- * Использование Material UI для построения интерфейсов.
- * Работа с TypeScript для типизации frontend-кода.
- * Участие в fullstack-задачах с использованием Node.js, Express и PostgreSQL.
- * Настройка Gulp для frontend и fullstack configurations.
- * Настройка ESLint со стандартами Airbnb.
- * Настройка Stylelint для контроля качества CSS.
- * Использование Babel для транспиляции JavaScript.
- * Использование BEM-подхода для CSS-архитектуры.
- * Работа с Git.
- * Работа в Linux-окружении.
- * Работа с макетами и дизайнерскими материалами в Figma и Photoshop.
- * Подготовка проекта к production deployment.

Ключевые результаты:

- * Самостоятельно разработал CRM frontend с нуля до полного развертывания.
- * Выстроил frontend architecture и базовые стандарты проекта.
- * Настроил linting, styling standards и build configuration.
- * Реализовал полноценный интерфейс CRM-системы.
- * Закрыв frontend-направление проекта без отдельной команды разработки.
- * Использовал fullstack-подход при интеграции frontend с backend-частью.

Стек и инструменты: React, TypeScript, Redux, Redux-Saga, Material UI, Node.js, Express, PostgreSQL, Gulp, ESLint, Stylelint, Babel, BEM, Git, Linux, Figma, Photoshop.

November 2020
— March 2022
1 year 5 months

ФГАНУ Социоцентр

Government Organizations

- Governmental Organizations

Frontend-разработчик / Junior+ Fullstack Developer

комплексное HR-приложение.

Работал Junior+ Fullstack Developer и самостоятельно разработал комплексное HR-приложение с нуля, выполняя задачи как по backend, так и по frontend разработке. В процессе разработки взаимодействовал с HR-персоналом, владельцами продукта и DevOps-командой.

Основные обязанности:

- * Fullstack-разработка HR-приложения с нуля.
- * Разработка backend API.
- * Проектирование database architecture.
- * Работа с PostgreSQL.
- * Разработка backend-сервисов на Node.js и Express.
- * Разработка frontend interface на ReactJS.
- * Использование Redux и Redux-Saga для управления состоянием.
- * Использование TypeScript для типизации.
- * Использование EJS для server-side rendering.
- * Разработка интерфейсов на HTML, CSS, SCSS/Sass и vanilla JavaScript.
- * Взаимодействие с HR-заказчиками для уточнения требований.
- * Взаимодействие с product owners.
- * Взаимодействие с DevOps-командой.
- * Поддержка продукта в соответствии с организационными требованиями.

Ключевые результаты:

- * Самостоятельно разработал комплексное HR-приложение с нуля.
- * Реализовал backend API, database architecture и frontend interface.
- * Настроил связку backend/frontend для полноценного HR-продукта.
- * Довел продукт до состояния, соответствующего требованиям организации и stakeholders.
- * Получил ранний опыт самостоятельной fullstack-разработки и коммуникации с бизнес-заказчиками.

Стек и инструменты: React, TypeScript, Redux, Redux-Saga, Node.js, Express, PostgreSQL, EJS, JavaScript, HTML, CSS, SCSS, Sass, Git.

June 2019 —
November 2020
1 year 6 months

5i Logistics

Moscow

Transportation, Logistics, Warehousing, International Logistics

- International Logistics, Customs Clearance
- Courier, Mail Delivery
- Freight Transport
- Air Cargo
- Transport and Logistics Systems, Ports (Air, Water, Railway)

Frontend-разработчик / Junior Fullstack Developer

логистическое приложение для управления заказами, платежами и логистическими расчетами.

Работал Fullstack Developer и самостоятельно разработал комплексное логистическое приложение с нуля. Продукт включал управление заказами, обработку платежей, логистические расчеты, backend API, database architecture, frontend interface и order tracking.

Основные обязанности:

- * Разработка логистического приложения с нуля.
- * Реализация функциональности управления заказами.
- * Интеграция обработки платежей.
- * Разработка инструментов для логистических расчетов.
- * Проектирование backend API.
- * Работа с database architecture.
- * Разработка frontend user interface.
- * Реализация order tracking.
- * Связка клиентских заказов, платежных систем и логистических расчетов в единую платформу.
- * Участие в end-to-end разработке продукта: от бизнес-логики до пользовательского интерфейса.

Ключевые результаты:

- * Самостоятельно разработал логистическое приложение с нуля.
- * Реализовал управление заказами, платежами и логистическими расчетами.
- * Создал единую платформу для операционных процессов логистики.
- * Реализовал backend API, database architecture и frontend interface.
- * Получил базовый fullstack-опыт на реальном бизнес-продукте.

Стек и направления: JavaScript, Node.js, backend API, database architecture, frontend development, order management, payment processing, logistics calculation, order tracking.

Education

Bachelor

2025
Bachelor

Patrice Lumumba Peoples' Friendship University of Russia, Moscow
It, Fundamental Informatics and Information Technologies

Skills

Languages

Russian — Native
English — C2 — Proficiency

Skills

Node.js TypeScript JavaScript React Python PHP MySQL
Agile Project Management Scrum Управление командой
Оптимизация бизнес-процессов Управление бизнес процессами
Разработка нового продукта Оптимизация затрат Управленческие навыки
MongoDB Clickhouse Grafana Prometheus Zabbix

Further information

About me

Я — основатель, технический директор и практикующий разработчик с более чем 7-летним опытом в разработке и более чем 8-летним опытом работы с продуктами, стартапами и бизнесом.

Мой опыт объединяет разработку, управление командами, продуктовую работу и предпринимательство. Работал с маркетплейсами, аналитическими системами, сервисами для бизнеса, логистикой и высоконагруженными продуктами. Прошёл путь от самостоятельной разработки клиентской и серверной части до управления инженерными командами численностью более 30 человек.

Как технический директор отвечал за архитектуру, разработку, найм, бюджеты, инфраструктуру, процессы выпуска новых версий, технические приоритеты и взаимодействие с бизнесом. В Marpla увеличил количество релизов с 2–3 до 40–50 в месяц, снизил затраты на разработку и серверную инфраструктуру, провёл миграцию более 50 ТБ рабочих данных без простоя и потери данных, улучшил производительность платформы и внедрил аналитику, автоматизированное тестирование и инструменты искусственного интеллекта в процесс разработки.

При этом продолжаю активно работать с кодом и архитектурой. Основные технологии: React, TypeScript, Node.js, NestJS, PostgreSQL, MongoDB, Redis и RabbitMQ. Есть опыт проектирования масштабируемых систем, многопользовательских платформ, программных интерфейсов, аналитических продуктов, библиотек компонентов и систем автоматизации.

Отдельная часть моего опыта — запуск и развитие собственных продуктов: проверка гипотез, создание первых версий продукта, работа с маркетплейсами и электронной коммерцией, построение внутренних процессов и принятие технических решений с учётом выручки, затрат и роста бизнеса.

Лучше всего работаю на стыке технологий, продукта и бизнеса: могу разобраться в сложной задаче, превратить её в работающий продукт, выстроить команду и процессы вокруг него и довести решение от архитектуры до измеримого результата для бизнеса.